La Pyramide d'Authon-Ébéon est une tour en pierre gallo-romaine, ou pile, située à Authon-Ébéon en

La trur se situe le long de la voie romaine reliant Saintes à Bordeaux. Il existe une pile similaire, la Tour de Pirelonge, située sur la domntune de Saint Romain de Benet mais telle-ci est en meilleur état. On l'appelle aussi le rana d'Ébeon. Le terme derive du latin fanum, « temple », mais on a longtemps pensé qu'il s'agissait d'une sorte de repère pour les voyageurs empruntant la voie romaine proche, ou même d'un amer pour les navigateurs sur l'océan.

Le fanal fait l'objet d'un classement au titre des monuments historiques par la liste de 1840.

Source: https://www.flickr.com/



Chiens autorisés

Notation

Intérêt général ????

Marche d'approche ?????

Difficulté d'Accès

?????

Durée de la visite ????

Grande région Nouvelle-Aquitaine (75) Ancienne région Poitou-Charentes (54) Département Charente-Maritime (17) Commune Authon-Ébéon (17026) Coordonnées 45.86113,-0.45625

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6534920	431921
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2099505	383162
UTM Nord fuseau 30	WGS84	D.d	EPSG:32630	5081765	697458
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3399408	383083
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5758123	-50790
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	45°51'40.072"	-0°27'22.514"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	45.861131	-0.456254

Commentaires

Localisation

C essentiel					
? Authon-Ébéon 17)26	 	 	 	
? Préhistoire, antiqu	nité				
? 45.86113,-0.4562	5				
? fr.wikipedia.org					

? Administrateur local

? 757 Visites **Publić** jeudi 04 mars 2021 **Révisé** jeudi 11 novembre 2021

Classements

Monument historique

Aproximité

? Sainte-Même 1.87km			
? Nantillé 2.97km			
? Bercloux 3.04km			
? Aumagne 4.41km			
? Authon-Ébéon 4.58km			
? Brizambourg 4.69km			
? Aujac 5.07km			
? Écoyeux 5.6km			
? Saint-Hilaire-de-Villefranche 5.76km			
? Fontenet 5.87km			
Dans la même commune			
? Fanal d'Ébéon à Authon-Ébéon	······	 	
Tout fermer ×			